

iseazyauthor

🏆 AWARDS 2026

Bases legales



isEazy Author Awards 2026

Bases de Participación

1. Objeto del concurso

Los isEazy Author Awards nacen con el objetivo de reconocer y dar visibilidad a los mejores contenidos formativos creados con isEazy Author, premiando la creatividad, la calidad pedagógica, la innovación y el aprovechamiento de las funcionalidades de la herramienta.

La participación es gratuita y está abierta a clientes y usuarios de isEazy Author que deseen presentar sus proyectos para ser valorados por un jurado especializado.

2. Plazo de participación

El periodo de participación estará abierto desde el lanzamiento de la convocatoria en septiembre de 2026 hasta el **18 de noviembre de 2026 a las 23:59 h (CEST)**.

No se admitirán candidaturas recibidas fuera de dicho plazo.

3. Requisitos de participación

Podrán participar contenidos que cumplan las siguientes condiciones:

- Haber sido creados utilizando isEazy Author.
- Ser contenidos ya existentes o desarrollados específicamente para esta convocatoria.
- Estar finalizados en el momento de su presentación.
- Poder ser revisados por el jurado mediante acceso online.
- Compartirse mediante la opción de distribución "**Enlace directo / Embeber**" de isEazy Author.
- Mantener el acceso al contenido activo durante todo el proceso de evaluación.

Cada participante podrá presentar un máximo de un proyecto.

4. Presentación de candidaturas

Para participar será necesario enviar la candidatura por correo electrónico a: community@iseazy.com

El envío deberá realizarse antes del **18 de noviembre de 2026 a las 23:59 h (CEST)**.

El correo deberá incluir:

- Enlace al contenido compartido mediante la opción "**Enlace directo / Embeber**".
- Título del proyecto.
- Breve descripción del contenido.
- Objetivos formativos perseguidos.
- Nombre del autor o autora y/o empresa participante.

- Datos de contacto de la persona responsable de la candidatura.

El participante será responsable de verificar que el enlace funciona correctamente y permanece accesible durante todo el proceso de evaluación.

5. Categorías y premios

Mejor experiencia de aprendizaje

Reconoce el contenido que ofrezca la experiencia formativa más completa, eficaz y centrada en el alumno.

Criterios de valoración:

- Claridad de los objetivos de aprendizaje.
- Estructura y secuencia pedagógica.
- Capacidad para mantener el interés del usuario.
- Calidad de las actividades y recursos formativos.
- Experiencia de usuario y facilidad de navegación.
- Impacto potencial en el aprendizaje.

Premio: Tarjeta Amazon de 300 €.

Mejor diseño e interactividad

Reconoce el contenido que destaque por su calidad visual y por el uso de elementos interactivos que enriquezcan la experiencia de aprendizaje.

Criterios de valoración:

- Calidad y coherencia visual.
- Uso de recursos gráficos y multimedia.
- Creatividad en las interacciones.
- Experiencia de usuario.
- Adecuación del diseño al público objetivo.

Premio: Tarjeta Amazon de 200 €.

Premio Innovación

Reconoce el contenido que destaque por plantear una propuesta original o por hacer un uso especialmente creativo de las funcionalidades de isEazy Author.

Criterios de valoración:

- Originalidad de la propuesta.
- Creatividad en la resolución de retos formativos.
- Uso innovador de recursos y dinámicas.

- Aprovechamiento avanzado de funcionalidades de la herramienta.
- Capacidad inspiradora para otros creadores de contenidos.

Premio: Tarjeta Amazon de 100 €.

Mención Especial del Jurado

Reconoce un proyecto que haya destacado por su calidad global o por algún aspecto especialmente relevante a criterio del jurado.

Premio: Tarjeta Amazon de 50 €.

Mejor aprovechamiento de isEazy Author

Reconoce el contenido que mejor integre y aproveche las funcionalidades de isEazy Author para crear una experiencia de aprendizaje efectiva y diferencial.

Criterios de valoración:

- Variedad de funcionalidades utilizadas.
- Adecuación de las funcionalidades a los objetivos de aprendizaje.
- Integración natural de los recursos en la experiencia del usuario.
- Creatividad en el uso de las herramientas disponibles.

Premio: Tarjeta Amazon de 50 €.

6. Jurado

Las candidaturas serán evaluadas por un jurado compuesto por profesionales de **isEazy Factory**, especialistas en:

- Pedagogía y aprendizaje digital.
- Diseño instruccional.
- Creación de contenidos e-learning.
- Diseño de experiencias de aprendizaje.

El jurado evaluará los proyectos atendiendo a los criterios definidos para cada categoría.

Las decisiones del jurado serán definitivas e inapelables.

7. Comunicación de ganadores

Los ganadores serán contactados directamente por el equipo de isEazy y anunciados a través de los canales de comunicación oficiales de la compañía el 3 de diciembre de 2026.

La organización podrá solicitar material adicional o información complementaria para la comunicación de los proyectos ganadores.

8. Propiedad intelectual y confidencialidad

La propiedad intelectual de los contenidos presentados seguirá perteneciendo en todo momento a sus respectivos autores o empresas.

Los contenidos enviados serán utilizados exclusivamente para su evaluación por parte del jurado.

Cualquier difusión, publicación o utilización posterior de los contenidos por parte de isEazy requerirá la autorización previa y expresa de sus propietarios.

9. Exclusiones

La organización podrá excluir cualquier candidatura que:

- No cumpla los requisitos establecidos en estas bases.
- Haya sido presentada fuera del plazo establecido.
- No permita el acceso correcto al contenido durante el periodo de evaluación.
- Incluya contenidos que vulneren derechos de propiedad intelectual, confidencialidad o normativa aplicable.

En caso de exclusión de una candidatura ganadora, el premio podrá ser otorgado al siguiente proyecto mejor valorado por el jurado.

10. Aceptación de las bases

La participación en los isEazy Author Awards implica la aceptación íntegra de las presentes bases.

La organización se reserva el derecho de interpretar, modificar o completar estas bases cuando resulte necesario para garantizar el correcto desarrollo de la iniciativa.

Asimismo, el jurado podrá declarar desierta cualquiera de las categorías si considera que las candidaturas presentadas no alcanzan el nivel de calidad esperado.