

iseazyauthor

🏆 AWARDS 2026

Regulamento de Participação



isEazy Author Awards 2026

Regulamento de Participação

1. Objetivo do concurso

Os isEazy Author Awards foram criados com o objetivo de reconhecer e dar visibilidade aos melhores conteúdos de aprendizagem criados com o isEazy Author, premiando a criatividade, a qualidade pedagógica, a inovação e o aproveitamento dos recursos da ferramenta.

A participação é gratuita e aberta a clientes e usuários do isEazy Author que desejem inscrever seus projetos para avaliação por um júri especializado.

2. Período de participação

O período de participação ficará aberto desde o lançamento da chamada, em setembro de 2026, até **18 de novembro de 2026, às 23h59 (CEST)**.

Não serão aceitas inscrições recebidas fora desse prazo.

3. Requisitos de participação

Poderão participar conteúdos que atendam às seguintes condições:

- Ter sido criados utilizando o isEazy Author.
- Ser conteúdos já existentes ou desenvolvidos especificamente para esta chamada.
- Estar finalizados no momento da inscrição.
- Poder ser avaliados pelo júri por meio de acesso online.
- Ser compartilhados por meio da opção de distribuição **“Link direto / Incorporar”** do isEazy Author.
- Manter o acesso ao conteúdo ativo durante todo o processo de avaliação.

Cada participante poderá inscrever, no máximo, um projeto.

4. Envio das inscrições

Para participar, será necessário enviar a inscrição por e-mail para:

community@iseazy.com

O envio deverá ser realizado até **18 de novembro de 2026, às 23h59 (CEST)**.

O e-mail deverá incluir:

- Link para o conteúdo compartilhado por meio da opção **“Link direto / Embed”**.
- Título do projeto.
- Breve descrição do conteúdo.
- Objetivos de aprendizagem.
- Nome do autor ou autora e/ou da empresa participante.
- Dados de contato da pessoa responsável pela inscrição.

O participante será responsável por verificar se o link funciona corretamente e permanece acessível durante todo o processo de avaliação.

5. Categorias e prêmios

Melhor Experiência de Aprendizagem

Reconhece o conteúdo que oferece a experiência de aprendizagem mais completa, eficaz e centrada no aluno.

Critérios de avaliação:

- Clareza dos objetivos de aprendizagem.
- Estrutura e sequência pedagógica.
- Capacidade de manter o interesse do usuário.
- Qualidade das atividades e dos recursos de aprendizagem.
- Experiência do usuário e facilidade de navegação.
- Impacto potencial na aprendizagem.

Prêmio: Cartão-presente da Amazon no valor de €300.

Melhor Design e Interatividade

Reconhece o conteúdo que se destaca pela qualidade visual e pelo uso de elementos interativos que enriquecem a experiência de aprendizagem.

Critérios de avaliação:

- Qualidade e coerência visual.
- Uso de recursos gráficos e multimídia.
- Criatividade nas interações.
- Experiência do usuário.
- Adequação do design ao público-alvo.

Prêmio: Cartão-presente da Amazon no valor de €200.

Prêmio de Inovação

Reconhece o conteúdo que se destaca por apresentar uma proposta original ou por fazer um uso especialmente criativo dos recursos do isEazy Author.

Critérios de avaliação:

- Originalidade da proposta.
- Criatividade na resolução de desafios de aprendizagem.
- Uso inovador de recursos e dinâmicas.
- Uso avançado dos recursos da ferramenta.
- Capacidade de inspirar outros criadores de conteúdo.

Prêmio: Cartão-presente da Amazon no valor de €100.

Menção Especial do Júri

Reconhece um projeto que tenha se destacado por sua qualidade geral ou por algum aspecto especialmente relevante, a critério do júri.

Prêmio: Cartão-presente da Amazon no valor de €50.

★ Melhor Aproveitamento do isEazy Author

Reconhece o conteúdo que melhor integra e aproveita os recursos do isEazy Author para criar uma experiência de aprendizagem eficaz e diferenciada.

Critérios de avaliação:

- Variedade de recursos utilizados.
- Adequação dos recursos aos objetivos de aprendizagem.
- Integração natural dos recursos à experiência do usuário.
- Criatividade no uso das ferramentas disponíveis.

Prêmio: Cartão-presente da Amazon no valor de €50.

6. Júri

As inscrições serão avaliadas por um júri composto por profissionais da **isEazy Factory**, especialistas em:

- Pedagogia e aprendizagem digital.
- Design instrucional.
- Criação de conteúdos de e-learning.
- Design de experiências de aprendizagem.

O júri avaliará os projetos de acordo com os critérios definidos para cada categoria.

As decisões do júri serão definitivas e irrecorríveis.

7. Comunicação dos vencedores

Os vencedores serão contatados diretamente pela equipe da isEazy e anunciados por meio dos canais oficiais de comunicação da empresa em 3 de dezembro de 2026.

A organização poderá solicitar materiais adicionais ou informações complementares para a comunicação dos projetos vencedores.

8. Propriedade intelectual e confidencialidade

A propriedade intelectual dos conteúdos inscritos continuará pertencendo, em todos os momentos, aos respectivos autores ou empresas.

Os conteúdos enviados serão utilizados exclusivamente para avaliação pelo júri.

Qualquer divulgação, publicação ou utilização posterior dos conteúdos pela isEazy exigirá autorização prévia e expressa de seus proprietários.

9. Exclusões

A organização poderá excluir qualquer inscrição que:

- Não cumpra os requisitos estabelecidos neste regulamento.
- Tenha sido apresentada fora do prazo estabelecido.
- Não permita o acesso adequado ao conteúdo durante o período de avaliação.

- Inclua conteúdos que violem direitos de propriedade intelectual, confidencialidade ou a legislação aplicável.

Em caso de exclusão de uma inscrição vencedora, o prêmio poderá ser concedido ao projeto seguinte mais bem avaliado pelo júri.

10. Aceitação do regulamento

A participação nos isEazy Author Awards implica a aceitação integral deste regulamento.

A organização se reserva o direito de interpretar, modificar ou complementar este regulamento quando necessário para garantir o bom andamento da iniciativa.

Da mesma forma, o júri poderá decidir não conceder prêmio em qualquer uma das categorias se considerar que as inscrições apresentadas não atingem o nível de qualidade esperado.